

شرح حال

دارای پایان خدمت و توان حضور در شهر محل کار را بعد از تأیید مصاحبه از راه دور دارم. بیش از ۱۲ سال وارد زمینه بازی‌سازی شده‌ام و مستمراً در حال یادگیری و بهبود مهارت و دانش خود با انجام پروژه‌های مختلف به صورت انفرادی و تیمی هستم. برای تمام مهارت‌های فرا گرفته نمونه کار در خور نیز انجام شده و تمامی نمونه کارها دارای مستندات هستند و قابلیت نمایش و بررسی به صورت حضوری را دارند. همچنین بسیاری از کارها نیز مورد تأیید موارد زیر بوده‌اند:

۱. معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری برای زیست‌بوم شرکت‌های خلاق
۲. بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برای مجوزهای نشر و حمایت
۳. فن بازار و تعیین سطح فناوری

در بخش مدل‌سازی علاوه بر دارا بودن سورس، مواردی که از روی عکس ساخته شده‌اند عکس اصلی گرفته شده نیز موجود است و در بعضی موارد که دارای عنصر خلاقیت هستند مستندات آن‌ها موجود است.

تجربه

- تولید کامل بازی "سرعت ممنوعه: سمند سریع"
- تولید کامل نرم‌افزار گرافیکی طراحی سوزن دوزی "آهوک" با نرم‌افزار Unity
- همکاری در تولید بازی "به کام مرگ رها شده" با مجوز نشر از بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای
- پروژه سیستم ترافیک شهری ویژه بازی و ثبت به عنوان فناوری در فن‌بازار
- مرکز رشد و کارآفرینی دانشگاه یاسوج و انتخاب به عنوان فناور استانی (کهگیلویه و بویراحمد)
- مدل‌سازی و تکسچر دهی صدها مدل سه‌بعدی و محیط بازی "سرعت ممنوعه: سمند سریع"
- مدل‌سازی‌های سه‌بعدی به صورت تیمی برای بازی سرعت ممنوعه
- انجام کارهای معماری از جمله طراحی دکوراسیون داخلی یا محوطه‌های سبز
- سیستم نقشه بازی، سیستم مسیریاب بازی، سیستم هدایت خودرو، پروفایل بازی و غیره
- همکاری در تولید بازی‌های کوچک موبایل مانند بازی مشابه «Helix Jump» با تیم شونیکو

علاقه

به بازی‌سازی علاقه‌مند هستم و از ابتدای دوره دبیرستان کار در این زمینه را شروع کرده‌ام.

دستاوردها

عضو زیست‌بوم شرکت‌های خلاق معاونت علمی فناوری ریاست جمهوری
مقاله برتر در اولین همایش مهندسی مکانیک دانشگاه یاسوج

نمونه کار

<https://github.com/FardinRastakhiz/ColorBoard>



فردین رستاخیز

توسعه دهنده بازی (Game Developer)

اطلاعات تماس

۰۷۴۳۲۲۳۰۹۱۷



۰۹۳۹۸۹۷۵۷۹۱



Fardin.Rastakhiz@gmail.com



تحصیلات

- لیسانس مهندسی فناوری اطلاعات
- لیسانس مهندسی مکانیک دانشگاه یاسوج

مهارت‌ها

- Unity3D
- C# / OOP
- 3DS Max
- Photo Shop
- Word
- PowerPoint
- JS
- C / C++
- SQLite
- English
- OpenGL